

Сибирский институт управления – филиал РАНХиГС
Кафедра бизнес-аналитики и статистики

ПРОГРАММА БАКАЛАВРИАТА

*«Информационные технологии в государственном и муниципальном
управлении»*

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

***МОБИЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ УПРАВЛЕНИЯ
ИНФОРМАЦИОННЫМИ СИСТЕМАМИ
Б1.В.ДВ.06.02***

краткое наименование дисциплины: нет

по направлению подготовки:

38.03.04. Государственное и муниципальное управление

формы обучения: очная

Год набора – 2023

1.Цель освоения дисциплины:

Сформировать целостное представление о современных информационных системах и средствах для управления проектами, а также о мобильных технологиях в современном управлении; практические компетенции управления проектами.

2.План курса:

Тема 1. История развития мобильных технологий

История информационных технологий. Развитие информационных технологий. Электронная коммерция. Мобильные технологии. Мобильные приложения. Тенденции мобильных технологий. Рынок мобильных приложений.

Тема 2. Проектирование мобильных приложений

Основные этапы проектирования мобильных приложений. Особенности проектирования системы хранения данных. Проектирование архитектуры систем мобильных приложений. Средства прототипирования мобильных приложений.

Тема 3. Разработка мобильных приложений для Android

Возможности Android Studio. Установка Android Studio. Разработка проектов в Android Studio. Разработка классов в Android Studio. Разработка интерфейса в Android Studio. Эмулятор и тестирование на девайсах. Разработка Android приложений для работы локальными с данными. Разработка Android приложений для работы с удаленными данными.

Тема 4. Разработка мобильных приложений для iOS

Возможности xCode. Установка xCode. Разработка проектов в xCode. Разработка классов в xCode. Разработка интерфейса в xCode. Эмулятор и тестирование на девайсах. Разработка iOS приложений для работы локальными с данными. Разработка iOS приложений для работы с удаленными данными. Разработка iOS приложений в Visual Studio и других продуктах.

Тема 5. Разработка кроссплатформенных мобильных приложений

Понятие кроссплатформенных мобильных приложений. Возможности Unity3d. Установка Unity3d. Разработка проектов в Unity3d. Разработка классов в Unity3d. Разработка интерфейса в Unity3d. Эмулятор и тестирование на девайсах. Разработка приложений для работы локальными с данными. Разработка приложений для работы с удаленными данными. Технологии машинного обучения в Unity3d.

3.Формы текущего контроля и промежуточной аттестации

Для проведения занятий по очной формам обучения

Тема (раздел)		Формы (методы) текущего контроля успеваемости
Тема 1.	История развития мобильных технологий	Т
Тема 2.	Проектирование мобильных приложений	Т, ПЗ
Тема 3.	Разработка мобильных приложений для Android	Т, ПЗ
Тема 4.	Разработка мобильных приложений для iOS	Т, ПЗ
Тема 5	Разработка кроссплатформенных мобильных приложений	Т, ПЗ

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета и экзамена. Экзамен (зачет) проводится в форме собеседования по билету.

4.Основная литература.

1. Бугаев, Л. Мобильный маркетинг: Как зарядить свой бизнес в мобильном мире [Электронный ресурс] / Леонид Бугаев. - М.: Альпина Паблишер, 2014. - 214 с. — Режим доступа: <http://znanium.com/bookread2.php?book=520650#>
2. Соколова, В.В. Разработка мобильных приложений[Электронный ресурс]: учебное пособие / Соколова В.В. - Томск:Изд-во Томского политех. университета, 2014. - 176 с. — Режим доступа: <http://znanium.com/bookread2.php?book=701720>
3. Станкевич, Л. А. Интеллектуальные системы и технологии [Электронный ресурс]: учебник и практикум для бакалавриата и магистратуры / Л. А. Станкевич. — М. : Издательство Юрайт, 2017. — 397 с. — Режим доступа : www.biblio-online.ru/book/A45476D8-8106-487A-BA38-2943B82B4360.