

Сибирский институт управления – филиал РАНХиГС

Кафедра психологии

УТВЕРЖДЕНА

кафедрой психологии

Протокол от «15» сентября 2021 г.

№ 2

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**

# **ИГРОМОДЕЛИРОВАНИЕ**

**Б1.В.ДВ.03.01**

краткое наименование дисциплины – не устанавливается

по специальности: 37.05.02 Психология служебной деятельности

специализация: «Морально-психологическое обеспечение служебной  
деятельности»

квалификация выпускника: Психолог

форма обучения: очная

Год набора — 2021

Новосибирск, 2021 г.

**Автор – составитель:**

канд. психол. наук, доцент, доцент кафедры психологии СИУ-филиал РАНХиГС

Рубцова М.О.;

канд. психол. наук, доцент кафедры психологии СИУ-филиал РАНХиГС

Кушнерова Ю.Ю.

Заведующий кафедрой психологии:

кандидат психологических наук, доцент Войтик И.М.

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.....	4
2. Объем и место дисциплины в структуре ОП ВО .....	5
3. Содержание и структура дисциплины .....	6
4. Фонд оценочных средств текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине .....	8
5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины.....	12
6. Учебная литература и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине.....	13
6.1 Список основной литературы .....	13
6.2 Дополнительная литература.....	13
6.3 Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы.....	14
6.4 Нормативные правовые документы. ....	14
6.5 Интернет-ресурсы .....	14
6.6. Иные источники .....	14
7. Материально-техническая база, информационные технологии, программное обеспечение и информационные справочные системы .....	15

# 1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

1.1. Дисциплина Б1.В.ДВ.03.01 «Игро моделирование» обеспечивает овладение следующими компетенциями:

Таблица 1

Код компетенции	Наименование компетенции	Код этапа освоения компетенции	Наименование этапа освоения компетенции
ПК – 1	Способен применять адекватные запросу методы диагностики, процедуры измерения и оценки при решении профессиональных задач	ПК-1.2	Способен давать психологические описания трудных жизненных ситуаций, портрет личности посредством анализа действий и ролей
ПК – 7	Способен осуществлять педагогическую деятельность по образовательным программам в области психологии и (или) реализовывать информационно-образовательные мероприятия, направленные на психологическое просвещение населения с учетом потребностей целевой аудитории	ПК – 7.4	Способен подбирать, разрабатывать и применять игровые технологии в образовательном процессе

## 1.2. В результате освоения дисциплины должны быть сформированы:

Таблица 2

ОТФ/ТФ (при наличии профстандарта)	Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
	ПК-1.2	<i>на уровне знаний:</i> — психодиагностических методик, условий их применения, — возможностей психодиагностической работы психолога.
		<i>на уровне умений:</i> — подбирать психодиагностические методики адекватные целям, ситуации и контингенту респондентов, — применять психодиагностические методики адекватные целям, ситуации и контингенту респондентов, — обрабатывать и интерпретировать полученные результаты.
		<i>на уровне навыков:</i> - профессиональной коммуникации с клиентами.
	ПК – 7.4	<i>на уровне знаний:</i> — структуры и особенностей образовательного

ОТФ/ТФ (при наличии профстандарта)	Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
		<p>процесса, профессиональной подготовки, профессионального</p> <p>— обучения и воспитания сотрудников, военнослужащих и служащих;</p> <p>— методов обучения и воспитания;</p> <p>— методов самовоспитания и самосовершенствования;</p> <p>— теоретических основ педагогической диагностики и педагогического прогнозирования;</p> <p>— методологических аспектов и методических принципов организации педагогических экспериментов;</p> <p>— методологических основ формирования и самоформирования профессионально-важных качеств личности.</p> <p><i>на уровне умений:</i></p> <p>— участвовать в практической прикладной педагогической деятельности;</p> <p>—</p> <p><i>на уровне навыков:</i></p> <p>применять современные средства и методы обучения, воспитания и психологического консультирования.</p>

## 2. Объем и место дисциплины в структуре ОП ВО

### Объем дисциплины

Дисциплина Б1.В.ДВ.03.01 «Игро моделирование» изучается на 5 курсе в 9 семестре.

Общая трудоемкость дисциплины в зачетных единицах 2.

Количество академических часов, выделенных на контактную работу с преподавателем: лекции – 16, практические – 8, лабораторные – 8, самостоятельная работа студента 56.

Формы промежуточной аттестации – зачет.

### Место дисциплины

Освоение дисциплины опирается на минимально необходимый объем теоретических знаний в области психологии.

Дисциплины, которые предшествуют изучению данной дисциплины: Б1.В.01 Судебно-психологическая экспертиза; Б1.В.02 Психологическая экспертиза экстремистских материалов; Б1.В.17 Культурология.

### 3. Содержание и структура дисциплины

Таблица 3

Очная форма обучения

№ п/п	Наименование тем (разделов)	Объем дисциплины, час.					СР	Форма текущего контроля успеваемости <sup>1</sup> , промежуточной аттестации
		Всего	Контактная работа обучающихся с преподавателем по видам учебных занятий			КСР		
			л/эо, дог <sup>2</sup>	лр/эо, дог <sup>3</sup>	пз/эо, дог <sup>3</sup>			
<b>Раздел 1</b>	<b>Методология игровой деятельности</b>	<b>36</b>	<b>4</b>		<b>4</b>		<b>28</b>	
Тема 1.1	Понятие «игра»	18	2		2		14	О
Тема 1.2	Игра как социальный механизм	18	2		2		14	
<b>Раздел 2</b>	<b>Личность игротехника</b>	<b>36</b>	<b>4</b>		<b>4</b>		<b>28</b>	
Тема 2.1	Требования к компетентности игротехника	18	2		2		14	Д
Тема 2.2	Этапы создания игры	18	2		2		14	ПЗ
Промежуточная аттестация								Зачет
<b>Всего</b>		<b>72</b>	<b>8</b>		<b>8</b>		<b>56</b>	<b>ак.ч</b>
		<b>3</b>						<b>з.е.</b>
		<b>54</b>						<b>астр.ч</b>

#### Содержание дисциплины

##### Раздел 1. Методология игровой деятельности

###### Тема 1.1 Понятие «игра»

Предпосылки возникновения игровой деятельности. История возникновения и развитие игр. Сущность и основные характеристики социально-психологических игр. Общие и конкретные цели и задачи социально-психологических игр. Отличие от других видов психологического воздействия (обучение, психологическое консультирование, психотерапия). Принципы проведения социально-психологической игры. Виды и основные направления социально-психологических игр. Область применения социально-психологических игр и типы решаемых проблем в ходе проведения игры.

###### Тема 1.2 Игра как социальный механизм

Требования к комплектованию групп. Нормы и правила групповой работы (добровольность, активность, персонификация высказываний, конфиденциальность и т.д.). Основные стадии развития игры. Основные операции, обеспечивающие управление игровым процессом. Понятие обратной связи и принципы её предоставления в процессе групповой работы. Временные рамки отдельного занятия и программы организованной игры в целом. Пространственное расположение участников игры. Техники, используемые на начальном этапе реализации программы игры (процедура знакомства участников, снятие напряжения, мотивирование участников на дальнейшую работу и т.д.).

<sup>1</sup> Формы текущего контроля успеваемости: опрос (О), доклад (Д), практическое задание (ПЗ) и др.

## **Раздел 2. Личность игротехника**

### *Тема 2.1 Требования к компетентности игротехника*

Специфика игровой деятельности. Основные требования к профессиональным навыкам ведущего группы социально-психологической игры. Стили ведения игры. Анализ трудностей и проблемных ситуаций для ведущего. Слагаемые профессионализма. Создание благоприятного климата и фасилитирующих отношений в группе. Креативность и гибкость ведущего, способствующие удовлетворению возникающих запросов участников игры в процессе работы.

### *Тема 2.2 Этапы создания игры*

Групповая дискуссия: цели применения, общая характеристика процесса. Этапы и фазы групповой дискуссии (ориентировка, оценка, завершающая фаза). Профессиональные умения, необходимые ведущему при проведении дискуссии. Типы дискуссии. Формы проведения. Эффекты групповой дискуссии. Общие методы: игровые методы, методы, направленные на развитие социальной перцепции, методы телесно-ориентированной терапии, медитативные техники. Классификация методов групповой работы в рамках основных психологических и психотерапевтических подходов современности. Психоаналитический подход, экзистенциально - гуманистический подход, поведенческий подход. Уровни оценки эффективности социально-психологической игры.

#### 4. Фонд оценочных средств текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине

##### 4.1. Формы и методы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

4.1.1. В ходе реализации дисциплины Б1.В.ДВ.03.01 «Игро моделирование» используются следующие методы текущего контроля успеваемости обучающихся:

Таблица 4

Тема (раздел)		Методы текущего контроля успеваемости
<b>Раздел 1. Методология игровой деятельности</b>		
Тема 1.1.	Понятие «игра»	Устный ответ на вопросы
Тема 1.2	Игра как социальный механизм	Устный ответ на вопросы
<b>Раздел 2. Личность игротехника</b>		
Тема 2.1	Требования к компетентности игротехника	Предоставление доклада в печатном виде / устном виде (выступление с презентацией)
Тема 2.2	Этапы создания игры	Выполнение устного/письменного практического задания

4.1.2. Зачет проводится в форме устного/письменного ответа на вопросы и устного/письменного выполнения практических заданий.

##### 4.2. Материалы текущего контроля успеваемости.

###### Типовые вопросы для устного опроса

по темам 1.1 Понятие «игра» и 1.2 Игра как социальный механизм

1. Какова общая характеристика социально-психологических игр?
2. Каковы цели и задачи социально-психологической игры?
3. Каковы виды и основные направления социально-психологических игр?
4. Какова основная область применения социально-психологических игр?
5. Каковы принципы проведения социально-психологической игры?
6. Какова организация групповой работы при проведении социально-психологической игры?
7. Каковы основные стадии развития группы в игре?
8. Каковы групповые нормы и правила?
9. Каковы функции игротехника в проведении социально-психологической игры?
10. Какова специфика деятельности игротехника?

###### Типовые темы для подготовки к докладу

по теме 2.1 Требования к компетентности игротехника

1. Социально-психологические проблемы при планировании групповой работы.
2. Групповая дискуссия как метод социально-психологического тренинга.
3. Роль и функции ведущего при проведении групповой дискуссии.
4. Типы и формы проведения групповой дискуссии.
5. Эффективность использования групповой дискуссии при проведении социально-психологической игры.
6. Понятие ролевой игры. Виды ролевых игр.
7. Специфика и особенности проведения ролевых игр.
8. Методы проведения социально-психологической игры.



9. Проблема подбора упражнений в соответствии с целью социально-психологической игры.
10. Эффекты социально-психологической игры.

### Типовые практические задания по теме 2.2. Этапы создания игры

#### Задание 1. Заполните таблицу.

Название метода	Виды	Цели применения в ходе игры
Групповая дискуссия		
Игровые методы		
Методы, направленные на развитие социальной перцепции		
Методы телесно-ориентированной психотерапии		
Медитативные техники		

#### Задание 2. Заполните таблицу

Подход	Виды	Цель игрового процесса
Психодинамический		
Поведенческий		
Гуманистический		

#### Задание 3. Заполните таблицу

Стадия развития группы	Содержание и значение
Подготовка	
Кризис в развитии группы	
Осознание	
Переоценка	

#### Задание 4. Заполните таблицу

№ п/п	Направленность упражнений	Пример упражнения
1.	Разогревающие упражнения	
2.	Упражнения на создание работоспособности	
3.	Упражнения на работу с самовосприятием	
4.	Получение обратной связи	
5.	Упражнения на развитие межличностной чувствительности и внутригруппового взаимодействия	
6.	Упражнения на развитие психических процессов	
7.	Упражнения на организацию групповой дискуссии	
8.	Эффективное общение в конфликте	
9.	Медитация	
10.	Процедуры для завершения занятий	

### 4.3. Оценочные средства промежуточной аттестации

Таблица 5

Код компетенции	Наименование компетенции	Код этапа освоения компетенции	Наименование этапа освоения компетенции
ПК – 1	Способен применять адекватные методы диагностики, измерения и оценки при решении профессиональных задач	ПК-1.2	Способен давать психологические описания трудных жизненных ситуаций, портрет личности посредством анализа действий и ролей

ПК – 7	Способен осуществлять педагогическую деятельность по образовательным программам в области психологии и (или) реализовывать информационно-образовательные мероприятия, направленные на психологическое просвещение населения с учетом потребностей целевой аудитории	ПК – 7.4	Способен подбирать, разрабатывать и применять игровые технологии в образовательном процессе
--------	---	----------	---

В результате освоения дисциплины должны быть сформированы:

Таблица 6

Компонент компетенции	Индикатор оценивания	Критерий оценивания
ПК – 1.2	Представляет алгоритм анализа и описания трудных жизненных ситуаций, личности	Подбирает технологию, методы психологической оценки и составляет психологический портрет проблемной ситуации запроса, личности
ОПК – 7.4	Реализовывает информационно-образовательные мероприятия, направленные на психологическое просвещение населения в форме игровых технологий	Разрабатывает игру под задачу заказчика, клиента, участника образовательного процесса

#### Типовые вопросы и задания для подготовки к зачёту

1. Обозначьте свою точку зрения по вопросу условий для групповой сплоченности.
2. Обозначьте свою точку зрения по вопросу условий для приобретения нового опыта поведения в группе.
3. Обозначьте свою точку зрения по вопросу условий осознания психологических защит в ходе игрового процесса.
4. Обозначьте свою точку зрения по вопросу условий авторитетности ведущего.
5. Обозначьте свою точку зрения по вопросу условий для деструктивного поведения участников группы.
6. Какова общая характеристика социально-психологических игр?
7. Каковы цели и задачи социально-психологической игры?
8. Каковы виды и основные направления социально-психологических игр?
9. Какова основная область применения социально-психологических игр?
10. Каковы принципы проведения социально-психологической игры?
11. Какова организация групповой работы при проведении социально-психологической игры?
12. Каковы основные стадии развития группы в игре?
13. Каковы групповые нормы и правила?
14. Каковы функции игротехника в проведении социально-психологической игры?
15. Какова специфика деятельности игротехника?

## Типовые варианты билетов по курсу дисциплины «Игро моделирование»

### Билет 1

Вопрос. Какова организация групповой работы при проведении социально-психологического тренинга

Задание. Предложите 5 упражнения для повышения работоспособности участников группы.

### Билет 2

Вопрос. Каковы групповые нормы и правила?

Задание. Предложите 5 упражнения для развития навыков обратной связи между участниками группы.

### Шкала оценивания

Таблица 7.

Зачет	Критерии оценки
Не зачтено	Компетенции, предусмотренные рабочей программой дисциплины, не сформированы. Недостаточный уровень усвоения понятийного аппарата и наличие фрагментарных знаний по дисциплине. Отсутствие минимально допустимого уровня в самостоятельном решении практических задач. Практические навыки организации, проведения, сопровождения группы в игровом процессе не сформированы.
Зачтено	Компетенции, предусмотренные рабочей программой дисциплины, сформированы на высоком уровне. Свободное владение материалом, выявление межпредметных связей. Уверенное владение понятийным аппаратом дисциплины. Практические навыки профессиональной деятельности сформированы на высоком уровне. Демонстрирует возможности применения психодиагностических средств в условиях организации группового взаимодействия коллектива посредством деловых игр, тренингов. Дает оценку эффективности применения психодиагностических средств в условиях организации группового взаимодействия коллектива посредством деловых игр, тренингов. Объясняет основные психологические понятия и термины групповой работы. Применяет психологические технологии. Организует и проводит педагогические эксперименты, психологическое консультирование на основе современных средств и методов обучения и консультирования. Владеет методологическими основами формирования и самоформирования профессионально-важных качеств личности. Грамотно использует комплекс знаний и современные методики в процессе преподавания. Организует и проводит индивидуальную воспитательную работу. Осуществляет психолого-педагогическое воздействие на личность. Проводит профилактику и самопрофилактику профессиональных деформаций. Проводит публичные выступления, дискуссии и беседы.

#### 4.4. Методические материалы промежуточной аттестации

Зачет включает ответы на теоретические вопросы и выполнение практических заданий. Ответы на теоретические вопросы могут даваться в устной или письменной форме. Выполнение практических заданий проводится в устной/письменной форме.

Для получения зачтено достаточно изучить рекомендуемую основную литературу, а также усвоить умения и навыки в ходе контактной работы с преподавателем путем опроса и выполнения различных практических заданий.

Студент при подготовке к ответу по билету формулирует ответ на вопрос, а также выполняет задание (письменно либо устно, в зависимости от содержания задания).

При ответе студент должен полно и аргументировано ответить на вопрос билета, демонстрируя знания либо умения в его рамках.

## 5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Изучение дисциплины «Игро моделирование» состоит в последовательном освоении двух разделов. В первом разделе «Методология игровой деятельности» рассматриваются методологические аспекты данного направления практической работы. Студенту рекомендуется изучить соответствующую литературу по данному разделу, сделать конспект, в котором отражаются ключевые моменты тем.

Во втором разделе «Личность игротехника» рассматриваются вопросы, связанные с компетентностью тренера, а также техники работы с группой. Изучение данного раздела позволит студенту сформировать банк упражнений для группового тренинга, а также получить опыт участия в нем и проведения.

При подготовке к практическим занятиям необходимо особое внимание уделять качеству усвоения теоретического материала, пониманию определений, положений различных подходов и т.д. При необходимости вынести вопросы, вызывающие затруднение, на групповое обсуждение и получить необходимые разъяснения от преподавателя. Студентам задается домашнее задание, которое необходимо выполнять регулярно.

### *Методические рекомендации по подготовке к устному опросу.*

Устные опросы на занятиях проводятся систематически, что способствует систематизации и более глубокого усвоения пройденного материала. В качестве домашнего задания студенту предлагается ответить на вопросы в устной или письменной форме. Для этого необходимо ознакомиться с рекомендуемой литературой по теме, выделить ключевые моменты (определения, классификации т.п.), возможно сделать конспект учебного материала.

### *Методические рекомендации по выполнению практических заданий.*

Выполнение практических заданий следует начинать с повторения теоретических материалов лекции на соответствующую тему, а также изучить дополнительную литературу по теме, рекомендованную преподавателем. Затем необходимо внимательно изучить формулировку задания, для того чтобы выполнить его наиболее точно и полно. По окончании выполнения практического задания необходимо кратко обозначить возникшие у студента трудности при выполнении задания и способы совладания с ними.

Итогом практических заданий является вывод о полученных результатах (где и каким образом можно использовать результаты в профессиональной деятельности психолога).

## **6. Учебная литература и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине**

### **6.1 Список основной литературы**

1. Фопель, К. Технология ведения тренинга : теория и практика : [монография] / Фопель Клаус ; пер. М. Полякова. — 2-е изд. — Москва : Генезис, 2020 — 263 с. — ISBN 978-5-98563-430-3. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/95350.html> (дата обращения: 13.01.2022). — Режим доступа: электрон.-библ. система «IPRbooks», требуется авторизация.

2. Пахальян, В. Э. Групповой психологический тренинг : методология и технология : учебное пособие / В. Э. Пахальян. — Саратов : Ай Пи Эр Медиа, 2018 — 206 с. — ISBN 978-5-4486-0379-2. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/76798.html> (дата обращения: 13.01.2022). — Режим доступа: электрон.-библ. система «IPRbooks», требуется авторизация.

3. Петрушин, С. В. Психологический тренинг в многочисленной группе (методика развития компетентности в общении в группах от 40 до 100 человек) : [монография] / С. В. Петрушин. — Москва : Академический проект, 2020 — 249 с. — ISBN 978-5-8291-2821-0. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/110180.html> (дата обращения: 13.01.2022). — Режим доступа: электрон.-библ. система «IPRbooks», требуется авторизация.

4. Ромек, В. Г. Поведенческая психотерапия : учебное пособие для вузов / В. Г. Ромек. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Юрайт, 2022 — 192 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-05738-6. — URL: <https://urait.ru/bcode/493275> (дата обращения: 13.01.2022). — Режим доступа: электрон.-библ. система «Юрайт», требуется авторизация.

5. Шелехова, Л. В. Теория игр в экономике [Электронный ресурс] : учеб. пособие / Л. В. Шелехова. - Электрон. дан. - Москва ; Берлин : Директ-Медиа, 2015. - 119 с. — Доступ из ЭБС «Унив. б-ка ONLINE». - Режим доступа : <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=274522>, требуется авторизация. — Загл. с экрана.

### **6.2 Дополнительная литература**

1. Аверченко, Л. К. Имитационная деловая игра как метод развития профессиональных компетенций / Л. К. Аверченко, И. В. Доронина, Л. Н. Иванова // Высш. образование сегодня. - 2013. - № 10. - С. 35-39. — То же [Электронный ресурс]. — Доступ из НЭБ eLibrary.ru. - Режим доступа : <http://elibrary.ru/item.asp?id=20924169>, требуется авторизация. — Загл. с экрана.

2. Анисимов, О. С. Субъектное пространство в игромоделировании [Электронный ресурс] / О. С. Анисимов // Мир психологии. — Электрон. журн. — 2015. - № 3. — С. 174-182. - Доступ из НЭБ eLibrary.ru. - Режим доступа : <http://elibrary.ru/item.asp?id=24860932>, требуется авторизация. — Загл. с экрана.

3. Васильев, Г. А. Управленческое консультирование [Электронный ресурс] : учеб. пособие / Г. А. Васильев, Е. М. Деева. — Электрон. дан. - Москва : Юнити-Дана, 2015. - 255 с. - Доступ из ЭБС «Унив. б-ка ONLINE». - Режим доступа : <http://www.biblioclub.ru/index.php?page=book&id=114560>, требуется авторизация. — Загл. с экрана. — То же [Электронный ресурс]. — Доступ из ЭБС «IPRbooks». - Режим доступа : <http://www.iprbookshop.ru/16449> требуется авторизация. — Загл. с экрана.

4. Гузик, М. А. Игра как феномен культуры [Электронный ресурс] : учеб. пособие / М. А. Гузик. - 2-е изд., стер. - Электрон. дан. — Москва : Флинта, 2012. - 268 с. - Доступ из ЭБС «Унив. б-ка ONLINE». - Режим доступа : <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=103489>, требуется авторизация. — Загл. с экрана.

5. Забудский, Г. Г. Математическое моделирование в экономике [Электронный ресурс] : учеб. пособие / Г. Г. Забудский. — Электрон. дан. — Омск : Омский гос. ун-т им. Ф.М. Достоевского, 2008. — 91 с. — Доступ из ЭБС «IPRbooks». — Режим доступа : <http://www.iprbookshop.ru/24897>, требуется авторизация. – Загл. с экрана.

### **6.3 Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы**

1. Аверченко, Л. К. Имитационная деловая игра как метод развития профессиональных компетенций / Л. К. Аверченко, И. В. Доронина, Л. Н. Иванова // Высш. образование сегодня. - 2013. - № 10. - С. 35-39. – То же [Электронный ресурс]. – Доступ из НЭБ eLibrary.ru. - Режим доступа : <http://elibrary.ru/item.asp?id=20924169>, требуется авторизация. – Загл. с экрана.

### **6.4 Нормативные правовые документы.**

1. Закон об образовании в Российской Федерации [Электронный ресурс]: Федеральный Закон от 02.07.2013г N 185-ФЗ// Официальный интернет-портал правовой информации. – Режим доступа: <http://pravo.garant.ru> свободный (дата обращения 26.12.2016).

### **6.5 Интернет-ресурсы**

1. [www.psy.msu.ru/science/vestnik/](http://www.psy.msu.ru/science/vestnik/) Вестник Московского университета. Серия 14. Психология
2. [www.voppsy.ru/](http://www.voppsy.ru/) Вопросы психологии
3. <http://prakpsyjournal.ru/> Журнал практического психолога
4. [http://www.mpsu.ru/mag\\_mir\\_psyhologii\\_content](http://www.mpsu.ru/mag_mir_psyhologii_content) Мир психологии
5. <http://npsyj.ru/> Национальный психологический журнал
6. <http://psystudy.ru/> Психологические исследования
7. [http://www.ipras.ru/cntnt/rus/institut\\_p/psihologic.html](http://www.ipras.ru/cntnt/rus/institut_p/psihologic.html) Психологический журнал
8. <https://psy-journal.hse.ru/> Психология. Журнал Высшей школы экономики
9. <http://www.koob.ru/> Электронная библиотека
10. <http://znanium.com/> Электронно-библиотечная система

### **6.6. Другие источники**

Не предусмотрено

## **7. Материально-техническая база, информационные технологии, программное обеспечение и информационные справочные системы**

Учебная аудитория для проведения учебных занятий (занятий лекционного типа), оснащенная оборудованием и техническими средствами обучения: комплект специализированной учебной мебели (столы и кресла – рабочие места обучающихся и преподавателя); доска аудиторная; экран; персональный компьютер; звуковая система; проектор; веб-камера. Выход в Интернет и доступ в электронную информационно-образовательную среду организации.

Учебная аудитория для проведения учебных занятий (занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации), оснащенная оборудованием и техническими средствами обучения: комплект специализированной учебной мебели (столы и стулья – рабочие места обучающихся и преподавателя); доска аудиторная; персональный компьютер; телевизор; веб-камера. Выход в Интернет и доступ в электронную информационно-образовательную среду организации.

Компьютерный класс, учебная аудитория для проведения учебных занятий (занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации), оснащенная оборудованием и техническими средствами обучения: комплект специализированной учебной мебели (столы и стулья – рабочие места обучающихся и преподавателя), доска аудиторная; персональные компьютеры моноблоки; проектор; веб-камера; экран. Выход в Интернет и доступ в электронную информационно-образовательную среду организации, в том числе с рабочих мест обучающихся. Программное обеспечение: операционная система Microsoft Windows; пакеты лицензионных программ: MS Office, MS Teams, СПС КонсультантПлюс, лицензионное антивирусное программное обеспечение.

Помещение для самостоятельной работы обучающихся (Информационно-ресурсный центр) оснащенное комплектом специализированной учебной мебели, компьютерной техникой с возможностью подключения к сети Интернет и обеспечено доступом в электронную информационно-образовательную среду организации.

Программное обеспечение: ОС Microsoft Windows, Пакет Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), Microsoft Teams, лицензионное антивирусное программное обеспечение.

Лаборатория личностного и профессионального развития, комплект специализированной учебной мебели (столы и стулья – рабочие места обучающихся и преподавателя); доска аудиторная; экран; персональный компьютер; звуковая система; проектор; веб-камера, музыкальный центр, видеокамера, DVD-проигрыватель, стекло для одностороннего просмотра для проведения фокус-групп, методические материалы (тесты, методики и т.п.), выход в Интернет и доступ в электронную информационно-образовательную среду организации.